

## Pravila tekmovanja in navodila za izvedbo vaj

Tekmovanje bo potekalo po principu orientacije v štirih delih oziroma preko štirih vaj. Vaje so vzete iz gasilsko športnih disciplin in tekmovanj za mladino, vendar so prirejene po našem izboru. Naj še enkrat poudarim da NE gre za standardne gasilsko športne discipline! Posledično so ekipe lahko mešane (v isti ekipi tako moški kot ženske), starost tekmovalcev je omejena na dopolnjenih 16 let na dan tekmovanja, pri čemer se leta tekmovalcev NE upoštevajo kot posamezna kategorija.

Ekipa šteje 5 članov, in sicer v kategorijah: štafeta z vedrovko, vrtiljak, Frucomanija in štafeta navezava orodja. Od tekmovalcev se pričakuje, da so oblečeni v delovne uniforme (kobinezoni so dovoljeni), imajo delavne pasove (opasače) in čelade, ter znake s funkcijo. Ekipi, katere člani ne bojo ustrezno opremljeni, se že pri sprejemni komisiji doda 20 kazenskih točk (KT) na vsak pomanjkljiv kos opreme. Vse ekipe tekmujejo na lastno odgovornost!

Vse ekipe tekmujejo z opremo, ki jo pripravi organizator, le – ta pa si tudi pridružuje pravico do kakršnih koli sprememb! O morebitnih spremembah boste obveščeni pri sprejemni komisiji in na samih vajah.

Tekmovalne enote dobijo na posamezni vaji toliko točk, kolikor znaša njihovo končno število doseženih točk (čas + napake). Točke vseh vaj se seštevajo. V primeru da sta dve ekipi izenačeni se doseženim točkam ODŠTEJE povprečna leta tekmovalcev. V takem primeru doseže boljšo uvrstitev ekipa, z višjim povprečjem. Tako preračunavanje velja SAMO za dotično mesto – ekipa s takim preračunom NE MORE doseči višje uvrstitve od mesta kjer je bilo izenačenje! Če imata kljub vsemu ekipi še vedno enako število točk, se le-ti razvrstita na enako mesto.

Pritožbe na sodniške odločitve, slabo opremo in ostalo mora podati desetar pisno v roku 15 minut po končani vaji. Pritožbo se odda vodji tekmovanja. V primeru, da le-ta v sodelovanju z ocenjevalno komisijo ne more rešiti pritožbe, se posvetuje z glavnim sodnikom. Njegova odločitev je dokončna!

V primeru da tekmovalci, tekmovalna ekipa ali mentor namerno grobo krši pravila tekmovanja ali pravila lepega vedenja, prekine samovoljno brez upravičenega razloga izvedbo vaje ali ovira tekmovalce druge ekipe pri izvedbi vaje, poda sodnik, odgovoren za posamezno tekmovalno disciplino po posvetu z drugimi sodniki predlog glavnemu sodniku za diskvalifikacijo. Diskvalificirane ekipe ali posamezniki so takoj izključeni iz nadaljnega tekmovanja. Rezultati, doseženi do diskvalifikacije, ostanejo in se upoštevajo. Rezerve NE smejo nastopiti namesto diskvalificiranega tekmovalca. Kot vzroki za diskvalifikacijo se štejejo predvsem:

- nespodobno vedenje enega ali več tekmovalcev do sodnikov;
- uporaba orodja in opreme, ki so jo prinesli tekmovalci s seboj (razen osebne opreme)
- namerno oviranje tekmovalcev druge tekmovalne enote;
- nepravilno podani podatki na seznamu tekmovalcev;
- nastopanje tekmovalcev v različnih tekmovalnih enotah.

Prehodni pokal prejme tekmovalna enota v trajno last, če ga osvoji trikrat zaporedoma, ali petkrat v presledkih. Prva tri mesta prejmejo pokal, ostale ekipe pa priznanje za sodelovanje. Prvo mesto prejme poleg še prehodni pokal.

### 1. Štafeta z vedrovko (V):

- sodeluje celotna ekipa 1+4
- pozicija tekmovalcev desetar, 1 V (Sel, D, St), 2 V (N1, D, N2)
- meri se čas od starta do cilja
- dolžina proge znaša 62m
- osnovna pravila po knjižici GŠD str. 35, izdaja 2011

#### Potek:

**Desetar** preteče 10 m do startne črte prve dvojice in da s tem start za nošenje veder, sam pa se postavi k vedrovki in prične upravljati z njo (odvije cev, dvigne pokrov, povelje »voda«, zbije tarčo), ko tarča pade teče do druge dvojice, prestopi drugo startno črto in da s tem start za nošenje drugega para veder. Nato se postavi k drugi vedrovki in prične upravljati z njo. Ko pade druga tarča, mora preteči še dodatnih 10 m od tarče preko ciljne črte. S tem se vaja konča.

#### **1V** v zasedbi desetar, strojnik, sel:

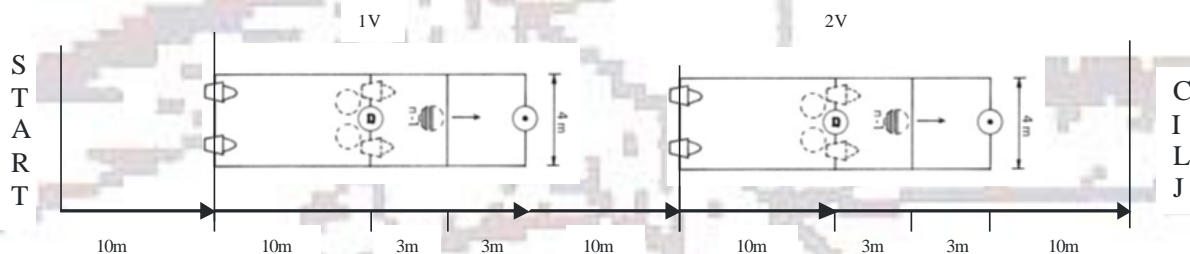
Ko desetar prestopi startno črto 1V, pograbit St in S prvo vedro, medtem pa D steče do vedrovke, odvije cev in odpre pokrov. Ko St in S zlijeta 2 vedro, izda D povelje »voda«. Takrat St in S pričneta s črpanjem vode, D pa zbija tarčo. Ko le-ta pade desetar teče do naslednje dvojice oz 2V

#### **2V** v zasedbi desetar, napadalec 1 in napadalec 2:

Isto kot za 1V

#### Opomba:

Vaja poteka na asfaltu in v hrib!



Slika 1: Skica poteka vaje štafeta z vedrovko

<b>TOČKOVANJE</b>	<b>KAZENSKE TOČKE</b>		
Nepravilen start - če tekmovalec starta preden je bil dan znak za start		x 5	=
Govorjenje med vajo (po tekmovalcu)		x 2	=
Nepravilno nošenje vedr (po napaki) - vedro z vodo ne nosita oba tekmovalca - iz obeh vedr ne zlijeta vode v vedrovko - vodo zlivata preko zaprtega pokrova vedrovke		x 5	=
Prevrnitev vedrovke (po napaki) - četudi jo tekmovalca pobereta		x 2	=
Prevrnjeno vedro (po napaki) - četudi ga tekmovalca pobereta		x 2	=
Prestop ognjene črte (po napaki)		x 5	=
Prehitro potiskanje vode (po skupini)		x 2	=
Zrušenje tuje tarče (po napaki)		x 10	=
Pozabljena ali izgubljena oprema		x 2	=
Nepravilno delo (po napaki)		x 5	=
Nedokončana naloga		x 30	=
<b>Čas izvedbe vaje v sekundah</b>	=		
<b>Kazenske točke</b>	=		
<b>Končni rezultat</b>	=		

## 2. Frucomanija:

- sodeluje celotna ekipa 1+4
- vaja poteka po principu stare vaje za mladino, tekmovanje v gasilski orientaciji 2013

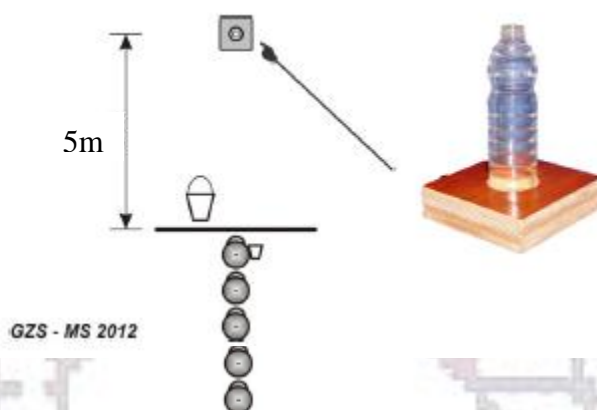
### Opis vaje:

D z ukazom »za orodjem zbor« razporedi ekipo v koloni, po principu pionirske vaje prenos vode.

Namen naloge je čim prej napolniti 1,5 litrsko steklenico (plastenka Früc) z vodo, ki je na podstavku. Člani ekipe se postavijo za startno linijo, kjer je postavljeno 12-15 litrsko vedro, napolnjeno z vodo. Vodo prenašajo s PVC kozarcem (3 dcl) v štafetnem načinu (ekipa prejme le en kozarec).

Na sodnikov znak prvi tekmovalac (kozarec drži v roki) zajame vodo iz vedra, ga čim prej prenese do steklenice, ki je oddaljena od startnega mesta 5 m in je postavljena na tla. Prvi tekmovalac čim hitreje zlije vodo v steklenico, se vrne nazaj in poda kozarec naslednjemu članu ekipe. Predaja kozarca je za startno – ciljno linijo! Postavi se na konec vrste. Tekmovalcu ni potrebno zaobiti na tleh postavljene plastenke. Steklenico morajo napolniti do roba. Vaja je končana, ko se zadnji tekmovalac vrne na zadnje mesto v koloni in vseh pet tekmovalcev zavzame položaj mirno.

Za nalogo ima ekipa na voljo 2 minuti. Po tem času mora vajo zaključiti. Če v predvidenem času ekipa vaje ne zaključi, dobi 120 negativnih točk.



Slika 2: Skica poteka vaje Frucomanija

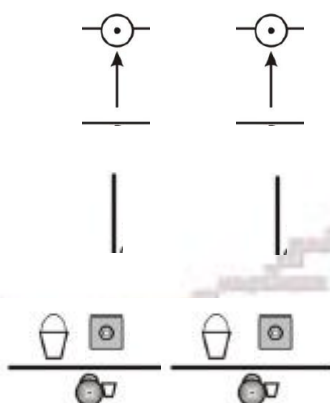
TOČKOVANJE	KAZENSKÉ TOČKE		
Govorjenje med vajo (po tekmovalcu)		x 2	=
Nepravilna predaja, za vsak primer		x 5	=
Nedokončana naloga v 2-h minutah		x 120	=
<b>Čas izvedbe vaje v sekundah</b>	=		
<b>Kazenske točke</b>	=		
<b>Končni rezultat</b>	=		

### 3. Vrtiljak:

- sodelujeta 2 tekmovalca, ostali pomagajo napolniti naprtnjači in pridržati palice (D določi kateri)
- potrebno je podreti 2 tarči s pomočjo naprtnjač
- na voljo sta 2 naprtnjači

#### Opis vaje:

ob sodnikovem znaku »Pozor zdaj!« se z vodo iz vedra napolnita dve naprtnjači (lahko sodeluje celotna ekipa), polne si izbrana tekmovalca oprtata in se podata do palic. Palici si prislonita na čelo in se zavrtita okoli vsaj 6x, pri čemer mora biti en konec palice ves čas prislonjen ob tla! Pri pobiranju palic jima lahko pomagajo preostali člani ekipe. Ko se tekmovalca 6x zavrtita okoli palice, spustita palici in se podata do ognjene črte. Njuna naloga je v čim krajšem času s pomočjo naprtnjač zbiti vsak svojo tarčo.



Slika 3: Skica poteka vaje Vrtiljak

TOČKOVANJE	KAZENSKÉ TOČKE	
Govorjenje med vajo (po tekmovalcu)	x 2	=
Nepraven start - če tekmovalec starta preden je bil dan znak za start	x 5	=
Prevrnjeno vedro (po napaki) - četudi ga poberejo	x 2	=
Tekmovalec se ni zavrtel 6x okoli palice	x 2	=
Prestop ognjene črte	x 5	=
Zrušenje tuje tarče (po napaki)	x 10	=
Tarča ni zbita z naprtnjačo oz curkom vode iz le-te (po primeru) - če tekmovalec namerno zbije tarčo s katerekoli delom naprtnjače razen s vodnim curkom oz. kako drugače kakor je opisano v vaji	x 20	=
Nedokončana vaja	x 50	=
<b>Čas izvedbe vaje v sekundah</b>	=	
<b>Kazenske točke</b>	=	
<b>Končni rezultat</b>	=	

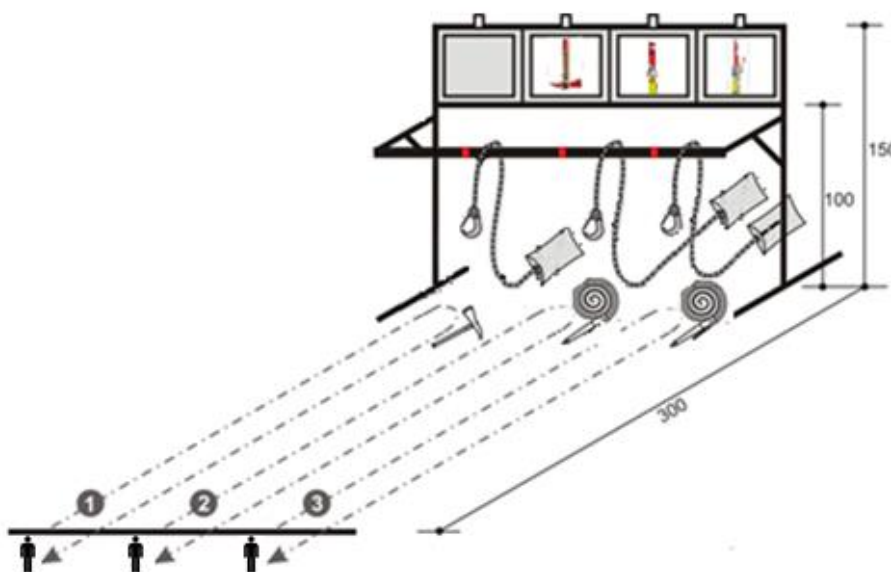
#### 4. Štafetna navezava orodja:

- sodelujejo 4 tekmovalci
- potrebno je navezati ročnik brez in z zasunom ter navezavo dveh sekiric (določi žreb)

##### Opis vaje:

Tekmovanje poteka po principu vaje za pripravnike – razpis za orientacijo/kviz.

Na ciljni črti je postavljeno stojalo z reševalno vrvjo  $\varnothing 12$  mm v torbici (4x). Na koncu vrvi je nameščen karabin. Pred začetkom vaje so ročaja od sekirice in oba ročnika obrnjeni proti startu. Vsa orodja pred pričetkom vaje ležijo ob vrveh pred stojalom na tleh. Vrsto navezave orodja tekmovalci izzrebajo tik pred pričetkom. Član ekipe izdelava tisto navezavo orodja, ki jo je izzrebal. Slika je samo za okvirni shematski prikaz poligona!



Slika 4: Okvirni shematski prikaz poligona.

Člani ekipe se glede na žreb postavijo za startno linijo (3m). Na sodnikov znak steče prvi tekmovalec do stojala in izdelava navezavo za dvig sekirice. Steče nazaj do starta. Če je član ekipe prečkal start in je drugi član že stekel v polje, prvemu članu ekipe ni dovoljeno svojega vozla več popravljati. Isto velja za vse nadaljnje primere. Vsak naslednji tekmovalec lahko starta šele potem, ko je predhodni tekmovalec pretekel startno linijo. Drugi tekmovalec izdelava navezavo za dvig cevi z ročnikom brez zasuna in se vrne do startne linije. Tretji tekmovalec izdelava navezavo za dvig cevi z ročnikom z zasunom. Četrti tekmovalec zopet naredi navezavo sekirice. Naloge je konec, ko četrti tekmovalec prečka startno - ciljno linijo, se vsi štirje tekmovalci postavijo v položaj mirno za startno - ciljno črto s pogledom na vozle in da D z dvigom roke znak za konec vaje.

Vse navezave se po končanem delu odložijo na tla (ni napaka, če jo tekmovalec pritrdi na drog). Pri tem ni pomembno, v katero smer gleda orodje. Prav tako ni napaka, če si tekmovalec med delom obrne konce reševalne vrvi. Ekipa ima na voljo 90 sekund. Po tem času morajo zaključiti z delom.

Če v predvidenem času ekipa vaje ne zaključi, prejme ekipa 90 negativnih točk in po 10 negativnih točk za vsako neizdelano navezavo, kar pomeni tudi v primeru, če tekmovalac ne pristopi k izdelavi navezave orodja. Vrvi in orodje si tekmovalci pripravijo sami, vendar v skladu z opisom naloge.

#### PRAVILNA NAVEZAVA ORODJA



NAVEZAVA ZA DVIG  
SEKIRICE



NAVEZAVA ZA DVIG  
CEVI Z ROČNIKOM  
BREZ PIPE



NAVEZAVA ZA DVIG  
CEVI Z ROČNIKOM S  
PIPO

Pri hkratnem startu vseh treh tekmovalcev sodnik le te ustavi in jih opozori, da se vaja izvaja štafetno. V kolikor tekmovalci hkrati startajo drugič, se ekipi dodeli 20 kazenskih točk.

TOČKOVANJE	KAZENSKÉ TOČKE	
Govorjenje med vajo (po tekmovalcu)	x 2	=
Vsak nepravilno izdelan vozél oz navezava orodja	x 10	=
Ponovno vezanje vozlov po predani štafeti (po tekmovalcu)	x 10	=
Prehiter start (po tekmovalcu)	x 20	=
Vozél izdelan izven mesta za navezavo	x 10	=
<b>Čas izvedbe vaje v sekundah</b>	=	
<b>Kazenske točke</b>	=	
<b>Končni rezultat</b>	=	

Sodnik lahko pri ocenjevanju preveri pravilnost vozla, vendar s tem ne sme spremeniti oblike. Pri ocenjevanju se polje šteje vključno s črto. Vozli/navezave morajo biti taktično narejeni tako, kot prikazujejo slike.

#### VIRI:

- <http://www.gasilec.net/>
- Gasilske in gasilsko športne tekmovalne discipline, GZS, Ljubljana, 2011

**PRIJAVNI LIST**

TEKMOVALNA ENOTA: PGD \_\_\_\_\_

GZ: \_\_\_\_\_

1	2	3	4	5	6
Zap.št.	Funkcija	Čin	Ime in priimek	Datum rojstva	Starost
1.	D				
2.	S				
3.	St				
4.	N1				
5.	N2				
6.	rezerva				
Povprečna starost tekmovalne enote					

Kraj: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

Poveljnik PGD: \_\_\_\_\_